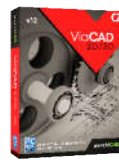








# Porovnání verzí ViaCAD CZ



| Platforma  | Windows * | Windows * | Windows * |
|--|-----------|-----------|-----------|
| České rozhraní                                     | ano       | ano       | ano       |
| 2D kreslení  | ●●●●○     | ●●●●○     | ●●●●○     |
| 3D modelace  | ●●●●○     | ●●●●○     | ○○○○○     |
| Vizualizace  | ●●●●○     | ●●○○○     | ○○○○○     |
| Podpora 3D tisku                                   | ●●●●○     | ●●●●○     | ○○○○○     |
| Podpora formtů IMPORT/EXPORT                       | ●●●●○     | ●●●●○     | ●●○○○○    |
| <b>Porovnání</b>                                   |           |           |           |
| Využití více jader procesoru                       | X         |           |           |
| 26 typů kótování                                   | X         | X         | X         |
| 250 nástrojů kreslení                              | X         | X         | X         |
| 2D rozměrové a geometrické vazby                   | X         | X         | X         |
| Úhlová tolerance ( <b>Vylepšení</b> )              | X         | X         | X         |
| Čára a kružnice více body ( <b>Nové</b> )          | X         | X         | X         |
| Spotřeba materiálu                                 | X         | X         | X         |
| Kusovník   | X         | X         | X         |
| Duplikovat příkaz vrstva                           | X         | X         | X         |
| Uložit vrstvy s pohledy ( <b>Nové</b> )            | X         | X         | X         |
| <b>Pokročilé nástroje kreslení</b>                 |           |           |           |
| Auto 3D na 2D (křivky)                             | X         | X         | X         |
| Auto 3D na 2D (Přesné)                             | X         |           |           |
| Sekce/Detail/Pomocné pohledy                       | X         | X         | X         |
| Geometrické kótování a tolerance                   | X         |           |           |
| Zvýrazňovače označení                              | X         |           |           |
| Zjednodušený nástroj křivka                        | X         | X         | X         |
|  |           |           |           |
| <b>Uživatelské rozhraní</b>                        |           |           |           |
| Navigátor  | X         | X         |           |
| Knihovna 26.000 symbolů                            | 2D/3D     | 2D/3D     | 2D        |
| Více pohledů (pohledy kreslení)                    | X         | X         | X         |
| Inspektor vlastností objektů                       | X         | X         | X         |
| Uchopovací nástroj – pro transformaci objektů      | X         | X         | X         |
| Přizpůsobení palet nástrojů                        | X         | X         | X         |
| Přizpůsobit rastr                                  | X         | X         | X         |
| Podpora myši 3D Connexion                          | X         | X         | X         |
| Typy pohledů                                       | X         | X         | X         |
| Průvodce kreslením                                 | X         | X         | X         |
| Otevřít zálohu                                     | X         | X         | X         |
| Nástroj pro tisk podle vrstvy                      | X         | X         | X         |
| Okno tisku   | X         | X         | X         |
| Tisk velkých rozměrů                               | X         | X         | X         |
| Opakovat předchozí příkaz ( <b>Nové</b> )          | X         | X         | X         |
| Uložit ke kontrole                                 | X         | X         | X         |
| Nástroje pro výběr                                 | X         | X         | omezené   |
| Možnost změny velikosti ikon nástrojů              | X         | X         | X         |
| Video návody v angličtině                          | 15        | 15        | 7         |
| Uživatelská příručka v programu a PDF v angličtině | X         | X         | X         |
| <b>Nástroje architektura</b>                       |           |           |           |
| Dveře  | X         | X         | X         |
| Okna   | X         | X         | X         |
| Zdi (Milti zdi)                                    | X         | X         | X         |
| Vytvořit 3D Zdi                                    | X         | X         |           |
| Střechy  | X         | X         |           |
| Podlady - vodorovné konstrukce                     | X         | X         |           |
|  |           |           |           |
| <b>3D modelační nástroje</b>                       |           |           |           |

|  |   |   |   |
|--|---|---|---|
| ACIS® 26 Solid modelace                              | X   | X   |   |
| Základní tělesa                                      | X   | X   |   |
| Základní povrchy                                     | X   | X   |   |
| Strom funkcí/historie                                | X   |   |   |
| Booleovské operace těles                             | X   | X   |   |
| Booleovské operace povrchů <b>(Nové)</b>             | X   | X   |   |
| Tělesa z křivek rotací a vysunutím                   | X   | X   |   |
| Tělesa z křivek vytažené jednou křivkou              | X   | X   |   |
| Posunout povrch                                      | X   | nutný Gripper   |   |
| Tlačit/Táhnout modelování                            | X   | nutný Gripper   |   |
| Skořepina, zaoblení, zkosení, rozdělení              | X   | X   |   |
| Zobrazit/skrýt povrch <b>(Nové)</b>                  | X   | X   |   |
| Rozdělit povrch <b>(Nové)</b>                        | X   | X   |   |
| Tabulka hmotností a objemu <b>(Nové)</b>             | X   | X   |   |
| <b>Rendering, prezentace, vizualizace</b>            |   |   |   |
| Zobrazení dat  | X   | X   |   |
| Mapy prostředí                                       | X   |   |   |
| HDRI podpora   | X   | X   |   |
| Knihovna materiálů, obtisků                          | X   |   |   |
| OpenGL rendering/materiály                           |   | X   |   |
| Photorender bodové světlo <b>(Nové)</b>              | X   |   |   |
| Export souboru velikosti plakátu                     | X   |   |   |
| QuickTime video přehrávač                            | X   |   |   |
| Rychlý render pro dřevo                              | X   |   |   |
| Trasování, stíny, průhlednost paprsku                | X   |   |   |
| Speciální světelné efekty                            | X   |   |   |
| <b>Animace</b>                                       |   |   |   |
| Časová osa objektu                                   | X   |   |   |
| Panoramatická a Objektová virtuální realita          | X   |   |   |
| Procházení, průlet                                   | X   |   |   |
|  |  |  |  |
| <b>Pokročilé 3D modelování</b>                       |   |   |   |
| Strom historie editace                               | X   |   |   |
| Těleso vytahnutím pomocí 2 křivek                    | X   |   |   |
| Výřez z tělesa                                       | X   |   |   |
| Výstupek na tělese                                   | X   |   |   |
| Těleso z profilů                                     | X   |   |   |
| Potrobní trasy                                       | X   |   |   |
| Lofting  | X   |   |   |
| Rozvětvený lofting                                   | X   |   |   |
| Ohýbání desek  | X   |   |   |
| Ořez tělesa vytaženou křivkou                        | X   |   |   |
| Tvorba otvorů  | X   |   |   |
| Spojení povrchů do tělesa                            | X   |   |   |
| Loftit pomocí 2 ploch dvou těles                     | X   |   |   |
| 3D pole  | X   |   |   |
| Kroucené tělesa                                      | X   |   |   |
| Nástroje na zorovnání těles a dílců                  | X   |   |   |
| Pokročilé nástroje na tvorbu povrchů                 | X   |   |   |
| Nekonečné rovinné objekty                            | X   |   |   |
| Modifikátor sítě                                     | X   |   |   |
| Spoje (zpracování dřeva)                             | X   | X   |   |
| Nástroje pro návrh PowerPack a 3D tisk <b>(Nové)</b> | za příplatek  | za příplatek  |   |
|  |  |  |  |
| <b>3D tisk - PowerPack</b>                           |   |   |   |
|  | za příplatek  | za příplatek  |   |
| 3D kontrola tisku                                    | X   | X   |   |
| Automatické umístění                                 | X   | X   |   |
| Analýza převisu                                      | X   | X   |   |
| Náhled řezů  | X   | X   |   |
| Definice tiskárny                                    | X   | X   |   |
| Ukázkové soubory STL                                 | X   | X   |   |
| Zobrazit oblati pro tisk                             | X   | X   |   |

|  |   |   |   |
|--|---|---|---|
| Podpůrná struktura                                       | X | X |   |
| Kontrola povrchové normály                               | X | X |   |
| Tloušťka stěn  | X | X |   |
| <b>Překladače Import/Export</b>                          |   |   |   |
| 2D PDF Import <b>(Nové)</b>                              | X | X | X |
| 3D PDF Export  | X | X |   |
| 3MF Import/Export  | X | X |   |
| ACIS® R26 Kernel   | X | X |   |
| Adobe Illustrator™ <b>(vylepšené, podpora v2020)</b>     | X | X | X |
| Batch File Converter                                     | X | X | X |
| BMP Import   | X | X | X |
| Collada (DAE) Import <b>(Nové)</b>                       | X | X | X |
| DXF/DWG R12-2020 <b>(vylepšené, podpora v2020)</b>       | X | X | X |
| IGES, STEP, SAT  | X | X |   |
| OBJ Import/Export - s podporou textur                    | X | X |   |
| Rhino™ 3D Import   | X | X | X |
| SAB Export   | X | X |   |
| SketchUp Import/Export <b>(vylepšené, podpora v2020)</b> | X | X |   |
| STL Import/Export  | X | X |   |
| SVG Import/Export  | X | X |   |

Poznámka: \* VaiCAD pro platformu MAC nabízíme pod známou značkou TurboCAD MAC - porovnejte možnosti TurboCAD MAC verze